

Regulament Concurs European Money Quiz

Concursul **European Money Quiz** se va desfășura cu respectarea următorilor termeni și condiții:

Art. 1 - Organizatorul

European Money Quiz este o inițiativă comună lansată la nivelul Federației Bancare Europene (FBE), care este implementată anual în România de Asociația Română a Băncilor (ARB), în calitate de membră a FBE, cu sediul în Strada Tudor Arghezi nr.21, Clădirea H, București. Anul acesta concursul este organizat de Asociația Română a Băncilor (ARB), în parteneriat cu Institutul Bancar Român (IBR).

1.1 Concursul de educație financiară se va desfășura conform prevederilor prezentului regulament care este obligatoriu pentru toți participanții.

1.2 Prin participarea la acest Concurs, se prezumă cunoașterea Regulamentului și acordul Participantului. Participanții se obligă să respecte și să se conformeze tuturor termenilor, condițiilor și prevederilor prezentului Regulament.

Art. 2 - Durata și locul de desfășurare a Concursului

Concursul va avea loc joi, 19 martie 2026, în două sesiuni, una de la ora 12:00, și cealaltă de la ora 12:45, printr-un eveniment online live susținut pe platforma Kahoot!, o platformă de învățare online.

Evenimentul se poate desfășura în două sau mai multe sesiuni, cu maximum 2.000 de participanți fiecare, candidații urmând să primească un link de invitație de la organizatorii concursului pentru a participa.

Organizatorii își rezervă dreptul ca, în funcție de numărul elevilor înscriși, să desfășoare mai multe sesiuni ale concursului, ceea ce înseamnă că sesiunile următoare se desfășoară la intervale succesive de 45 de minute.

Fiecare elev înregistrat individual va răspunde la 15 întrebări de educație financiară, adresate în limba română, în conformitate cu timpul alocat de platforma Kahoot!. În situația în care participanții înscriși la concurs concurează din clasă, toți elevii se vor conecta pe platforma ZOOM. Elevii vor răspunde individual pe platforma Kahoot!.

Concurenții din România se pot înscrie pentru a concura, **până marți, 10 martie 2026**, la finele zilei.

2.1 În cazul în care apar probleme de ordin tehnic, organizatorii își rezervă dreptul de a reprograma concursul.

2.2 În cazul depășirii numărului de 2.000 de participanți per sesiune suportat de platformele Kahoot!, organizatorii vor dispune desfășurarea mai multor sesiuni, candidații urmând să primească un link de invitație de la organizatorii concursului pentru a participa.

2.3 În cazul organizării mai multor sesiuni, departajarea celor doi finaliști care vor participa la finala europeană European Money Quiz 2026 de la Bruxelles, se va face în funcție de punctajul obținut de câștigătorii fiecăreia dintre sesiuni.

Art. 3 - Dreptul de participare

Competiția este deschisă **elevilor cu vârsta cuprinsă între 13 și 15 ani** care se pot înregistra individual sau pot fi înregistrați de un profesor/părinte.

Rudele de gradul I ale salariaților organizatorilor și afinii acestora nu pot fi premiați.

În cazul în care capacitatea juridică a câștigătorului este limitată, acesta va trebui să se prezinte pentru ridicarea premiului împreună cu un reprezentant legal.

Persoanele care participă la Concurs cunosc pe deplin regulile Concursului și acceptă necondiționat termenii și condițiile.

Art. 4 - Premiile Concursului

În cadrul Concursului, ARB va acorda următoarele premii:

- ✓ **Trei premii pentru elevi.** Astfel, câștigătorul premiului I va primi un premiu în valoare de 3.267 lei brut (3.000 lei net), câștigătorul premiului II va beneficia de 2.156 lei brut (2.000 lei net) și ocupantul/a locului III va primi un premiu în valoare de 1.044 lei brut (1.000 lei net). Premiile vor fi acordate elevilor care au oferit cele mai multe răspunsuri corecte la întrebări în cel mai scurt timp. Toate obligațiile fiscale revin în sarcina ARB cu prezentarea actelor de identitate ale premianților/părinților pentru ridicarea premiului.
- ✓ Profesorii coordonatori vor ajuta la identificarea elevilor câștigători, în situația în care înregistrarea nu s-a efectuat individual.

Art. 5 – Mecanismul desfășurării Concursului

Înregistrarea concurenților va fi gestionată de Institutul Bancar Român, partenerul educațional al Asociației Române a Băncilor.

Participanții se pot înregistra prin intermediul unui profesor coordonator, părinte sau individual.

Profesorii coordonatori vor realiza înscrierile prin intermediul unui formular online (Google Forms), unde vor furniza următoarele informații: numele complet al școlii/liceului, clasa, orașul, numărul de elevi din fiecare clasă, numele profesorilor, număr de telefon și e-mail-ul profesorilor.

Elevii care se înscriu în mod individual, trebuie să efectueze aceeași procedură - vor realiza înscrierile prin intermediul formularului online (Google Forms), unde vor furniza următoarele informații: numele complet al școlii/liceului, clasa, orașul, nume și prenume, număr de telefon, adresa de e-mail și ora la care preferă să fie repartizați.

Înscrierile se vor face accesând linkul: <https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdLH0BSdJJy4-xG-Pw64ZBT8Rjq4pWltHn3mKiX3TdaURv1Wg/viewform?usp=header>

IBR va furniza ulterior prin e-mail un nume de utilizator pentru fiecare clasă înscrisă, format din **maximum 13 caractere**. Pentru fiecare elev participant, profesorul coordonator va adăuga la finalul numelui de utilizator, 2 caractere în baza cărora vom identifica elevii – acestea pot fi inițialele elevilor.

De exemplu: Școala Gimnazială Titu Maiorescu, România, clasa domnului Ion Popescu - 8B, numele de utilizator va fi **ROSGTM_8B_**. La acesta se mai adaugă caractere pentru identificarea elevilor. De exemplu, pentru elev Alexandru Ion, numele de utilizator va fi: **ROSGTM_8B_AI**. Pentru elevii înscriși individual, IBR va alocă numele de utilizator complet. Acesta nu va mai suferi alte modificări.

Câștigătorii vor fi anunțați, după validare, în maxim două săptămâni de la finalizarea concursului. Organizatorii își rezervă dreptul de a descalifica orice participant suspectat de înșelăciune sub orice formă și de a elimina rezultatele acestuia din baza de date a jucătorilor. **De asemenea, organizatorii își rezervă dreptul de a descalifica participanții care introduc numele, respectiv prenumele greșit în mod intenționat sau neintenționat în platforma Kahoot.**

Câștigătorii concursului sunt de acord cu prelucrarea datelor și să fie prezentați în fotografii și/sau video realizate de IBR și ARB.

Concursul național se va organiza pe data de **19 martie 2026, între orele 12:00-12:45**, simultan pentru toate liceele/școlile înscrise în competiție, posibil în mai multe sesiuni, în funcție de numărul de participanți. Fiecare elev va susține testul din orice locație dorește. Întrebările concursului vor fi afișate pe linkul transmis pe e-mail persoanelor care s-au înregistrat. Profesorii au obligația să transmită linkul participanților pentru care au solicitat înscrierea. În situația în care persoanele înscrise nu au primit linkul până la data de 18 martie 2026, ora 11:00, sunt rugate să transmită email către concurs@ibr-rbi.ro.

Pentru a oferi posibilitatea tuturor participanților să se conecteze, se va acorda un timp de maximum 5 minute.

Pentru a răspunde, sunt necesare 2 device-uri – pe unul vor fi afișate întrebările, iar pe celălalt vor fi introduse răspunsurile. Se poate folosi orice tip de dispozitiv - PC, laptop, tabletă, smartphone etc. conectat la internet.

Cerințele tehnice pentru a participa la finala națională sunt detaliate în anexă.

Art. 6 - Condiții de participare:

Elevi cu vârsta cuprinsă între 13 și 15 ani (elevii trebuie să aibă 13 ani împliniți la data de 19 martie 2026 și 16 ani neîmpliniți la data finalei europene care se desfășoară la data de 19 mai 2026 la Bruxelles, cheltuielile de deplasare și cazare fiind suportate de ARB). Încălcarea prevederilor privind vârsta conduce la descalificarea automată a câștigătorilor. **Participarea în competiție este gratuită.**

Art. 7 - Modalitatea de selecție a câștigătorului

- ✓ Premiile vor fi acordate elevilor care au oferit cele mai multe răspunsuri corecte la întrebări, în cel mai scurt timp.
- ✓ Profesorii coordonatori vor ajuta la identificarea elevilor câștigători, în situația în care înregistrarea nu s-a făcut individual.

Art. 8 - Taxe și impozite

Toate obligațiile fiscale revin în sarcina ARB cu prezentarea actelor de identitate ale premianților/părinților.

Art. 9 - Anunțarea și Notificarea câștigătorului

Câștigătorii vor fi anunțați, prin intermediul profesorilor (în cazul elevilor înscriși în mod colectiv) sau individual, în cazul elevilor care se înscriu singuri, după validare, în maximum două săptămâni de la finalizarea concursului.

Organizatorii își rezervă dreptul de a descalifica orice participant care nu întrunește condițiile de participare sau este suspectat de înșelăciune sub orice formă și de a elimina rezultatele acestuia din baza de date a jucătorilor. De asemenea, organizatorii își rezervă dreptul de a descalifica participanții care introduc numele, respectiv prenumele greșit în mod intenționat sau neintenționat în platforma Kahoot.

Art. 10 - Preluarea premiului

Predarea premiilor poate fi un eveniment public cu caracter publicitar sau premiile pot fi virate/livrate direct către câștigători.

Art. 11 - Confidențialitatea datelor/ Prelucrarea datelor cu caracter personal

Câștigătorii concursului sunt de acord cu prelucrarea datelor și să fie prezentați în fotografii și/sau video realizate de IBR și ARB.

Institutul Bancar Român este notificat în Registrul General al Autorității Naționale de Supraveghere a Prelucrării Datelor cu Caracter Personal cu numărul 9011/29.04.2008. IBR prelucrează datele cu caracter personal furnizate de dumneavoastră prin completarea acestui formular de înscriere, în scopul implementării și derulării cursului/cursurilor de formare profesională la care v-ați înscris precum și în scopul oferirii de informații educaționale.

Orice persoană care a completat și semnat formularul de înscriere își exprimă în mod expres și neechivoc consimțământul pentru ca datele personale furnizate să fie prelucrate de către Institutul Bancar Român.

Conform Regulamentului 679/2016, beneficiați de dreptul de acces, de intervenție asupra datelor, dreptul să vă opuneți prelucrării datelor personale care vă privesc și să solicitați ștergerea datelor. Pentru exercitarea acestor drepturi, vă puteți adresa cu o cerere scrisă, datată și semnată la sediul Institutului Bancar Român.

Art. 12 - Litigii

Organizatorii își păstrează dreptul de a descalifica orice participant suspectat de înșelăciune sub orice formă și de a elimina rezultatele acestuia din baza de date a jucătorilor. De asemenea, organizatorii își rezervă dreptul de a descalifica participanții care introduc numele, respectiv prenumele greșit în mod intenționat sau neintenționat în platforma Kahoot.

Eventualele litigii apărute între Organizator și Participanții la Concurs se vor rezolva pe cale amiabilă.

Anexa: Cerințe tehnice pentru a participa la finala națională

Funcționarea Kahoot!

Platforma Kahoot! solicită să folosiți cel puțin două dispozitive, unul pentru vizualizarea întrebărilor și unul pentru trimiterea răspunsurilor. Este recomandat să utilizați un ecran mare, cum ar fi un ecran de proiecție, televizor sau Smartboard, pentru a vedea întrebările testului prin accesarea linkului pe platforma ZOOM. Jucătorii pot răspunde la întrebări prin intermediul Kahoot! pe un computer, tabletă sau smartphone.

Folosirea Kahoot! prin intermediul site-ului Web este suportat de cele mai recente două versiuni de Chrome, Firefox, Safari și Edge. Chrome este browserul recomandat pentru participarea la Quiz-ul EMQ.

Vreți să știți dacă Kahoot! va funcționa corect în browserul dvs.? Accesați acest link: <https://test.kahoot.it/>

Cerințe tehnice:

- **PENTRU VIZUALIZAREA ÎNTREBĂRILOR (QUIZ-ului):** un dispozitiv (PC, laptop, tabletă etc.) conectat la Internet și capabil să redea transmisia concursului pe platforma ZOOM.

- **PENTRU TRIMITEREA RĂSPUNSURILOR:** un dispozitiv (PC, laptop, tabletă etc.) conectat la internet.

„European Money Quiz” este difuzat live pe platformele ZOOM/ Kahoot!. Astfel, toți participanții pot juca în același timp. Aceasta înseamnă că întrebările vor fi afișate în sesiunea ZOOM, accesibilă pe linkul transmis.

Răspunsurile pot fi introduse pe cel de-al doilea dispozitiv, unde trebuie să introduceți codul PIN aferent jocului, pe site sau în aplicația Kahoot! pe care o puteți descărca de aici:

- [App Store](#) – pentru iOS 17 sau mai nou;
- [Google Play](#) - pentru Android 5.0 sau mai nou.

Transmisiunea Live necesită o conexiune de internet relativ rapidă și un calculator sau o tablă inteligentă cu o putere de procesare suficientă pentru a asigura viteze optime de streaming. Iată de ce veți avea nevoie:

- de una dintre cele mai recente două versiuni de Google Chrome (de preferat), Firefox, MS Edge sau Safari;

- Sistem de operare: Windows 10/11 sau Mac OS X 12.04 (sau mai nou);
- conexiune la Internet de 1 Mbps *.

*Rețineți că stream-ul ZOOM necesită o conexiune la internet de mare viteză (3G or 4G/LTE). Verifică [Cerințele de Sistem Zoom](#) pentru Windows, Mac OS și Linux. Testează lățimea de bandă accesând acest link: <http://www.speedtest.net/>

- Urmărește [acest video](#) pentru a vedea cum să testezi modul audio.
- Urmărește [acest video](#) pentru a vedea cum să testezi modul video.
- Urmărește [aceste tutoriale](#) pentru a te familiariza cu software-ul ZOOM.

Aplicația Zoom (poate fi descărcată ușor și rapid) – puteți descărca varianta pentru laptop / computer de [aici](#), iar variantele pentru telefon/tabletă sunt disponibile în Play Store (pentru Android) sau App Store (pentru iPhone/iOS). Testează funcționarea aplicației ZOOM accesând acest link: [Join a Test Meeting | Zoom](#)

Vă recomandăm să închideți alte pagini, browsere și programe în timpul streaming-ului live. De asemenea, este recomandat să vă conectați la Internet prin fir, în loc să utilizați o conexiune la rețea WiFi.